

Budżet Obywatelski na rok 2021

Lista zadań pozytywnie zweryfikowanych – „zadania duże”

Lp.	Nazwa zadania
1.	Skate Park ulica Słoneczna/Wschodnia
2.	Klub przyjaciele
3.	Budowa świetlicy w Grodziszczu
4.	Budowa placu zabaw w miejscowości Wilkowo, działka nr 140/14
5.	Budowa skateparku w Jordanowie
6.	Gotyk reaktywacja!
7.	Uporządkowanie gospodarki wodno-ściekowej w Sołectwie Lubinicko – oczyszczenie, zarybienie i zagospodarowanie stawu z jego najbliższym otoczeniem
8.	Montaż trampolin ziemnych, przy placu zabaw, na ulicy Bocznej
9.	Termomodernizacja budynku świetlicy wiejskiej w Rzezycy
10.	Piaskowe boisko do piki ręcznej

Lista zadań pozytywnie zweryfikowanych – „zadania małe”

Lp.	Nazwa zadania
1.	Zakup instrumentów dla Świebodzińskiej Orkiestry Dętej
2.	Powiększenie terenu rekreacyjnego przy jeziorze wikowskim
3.	Zestaw – sześcian sprawnościowy – plac zabaw przy ulicy Wschodniej i Słonecznej
4.	Zakup trybun na boisko sportowe w Rusinowie
5.	Pomieszczenia magazynowe w Rzezycy

Lista zadań pozytywnie zweryfikowanych – „projekty miękkie”

Lp.	Nazwa zadania
1.	Laboratorium sztuki dla dorosłych – Bezpłatne warsztaty twórcze dla mieszkańców
2.	Młodzi tworzą muzeum. Wakacyjne warsztaty artystyczne dla dzieci w Muzeum Regionalnym
3.	„Pasja i kultura a nasza przyszłość”
4.	Warsztaty taneczne dla dzieci miejscowości Wilkowo

5.	Fantastyczne spotkania
6.	Od Grave do Grandioso, czyli jak z laików zrobić muzyków – warsztaty dla Świebodzińskiej Orkiestry Dętej
7.	Taneczna akademicka – warsztaty z różnych technik tańca
8.	Stwórz własny amulet – bezpłatne warsztaty z projektowania biżuterii dla młodzieży i dorosłych
9.	Twórcze warsztaty i kursy na Słonecznej
10.	Kwartalne spotkania kulturalne w Spince
11.	Organizacja festynu z okazji dnia dziecka
12.	Warsztaty BEATBOX – bezpłatne warsztaty muzyczne

Lista zadań pozytywnie zweryfikowanych – „projekty ekologiczne”

Lp.	Nazwa zadania
1.	Redizajn – warsztaty z odnawiania mebli, tworzenie nowego ze starego
2.	Tworzymy z natury
3.	Nowe gazony kwiatowe i nasadzenia drzew w Rzeczycy